

Iago Maluli

Artista Técnico – Rigging

SOFTWARE



Blender



Unreal Engine 5



Adobe Photoshop



Adobe Premiere Pro



Adobe Illustrator



Adobe After Effects

FORMAÇÃO ACADÊMICA



Bacharel em Game Design

Instituição: Universidade do Vale do Itajaí
Conclusão: 2024



Curso Start 5.0

Instituição: Escola SAGA
Conclusão: 2022



Ensino Médio Internacional

Instituição: University of Missouri High School
Conclusão: 2017



CONTATOS



LinkedIn Profile:

- www.linkedin.com/in/IagoMaluli



Email:

- iagomacesar@gmail.com



Whatsapp:

- +55 48 99161-1507

HABILIDADES

- Rigging de personagens e objetos 3D
- Compreensão do fluxo de trabalho para jogos
- Fluência em Inglês
- Design de Jogos
- Tradução de Jogos

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Designer Gráfico

Instituição: CIDASC

Atuou como estagiário na Companhia Integrada de Desenvolvimento Agrícola de Santa Catarina, auxiliando na concepção e criação de materiais gráficos para as necessidades do departamento de comunicação.



Portfólio

<https://iagomaluliportfolio>